

Główne zasady prowadzenia:

- Pierwszeństwo prowadzenia wyniku ma gospodarz spotkania.
- Składy i zdarzenia z meczu swojej drużyny mogą być równocześnie prowadzone przez obie drużyny.
- Po zakończeniu relacji przechodzimy do edycji meczu , zmieniamy status na rozegrany i uzupełniamy dane statystyczne. Wymagania minimalne to wynik i wynik do przerwy.

Bardzo ważna jest data i godzina z faktycznym stanem. Jeżeli wybierzemy opcje na żywo a mecz ma datę wczorajszą to będzie widoczny w relacji live . Max różnica to jest 2h

Jeżeli mecz jest ustawiony na godzinę 15:00 a rozpocznie się z opóźnieniem np. 15 min to nie ma potrzeby edycji tej godziny

Edycję możemy dokonać przed meczem wybierając opcje **Edycja Meczu**

Edycja Meczu

Instrukcja relacji na żywo

Wybieramy swój mecz

Rozgrywki

<https://jaroslaw.pilkalokalna.pl/rozgrywki>

lub najszybciej z kalendarza

Kalendarz rozgrywek

marzec 2023						
pon.	wt.	śr.	czw.	pt.	sob.	niedz.
27	28	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9



JAROSŁAW: KLASA A GRUPA 1

🕒 13:00



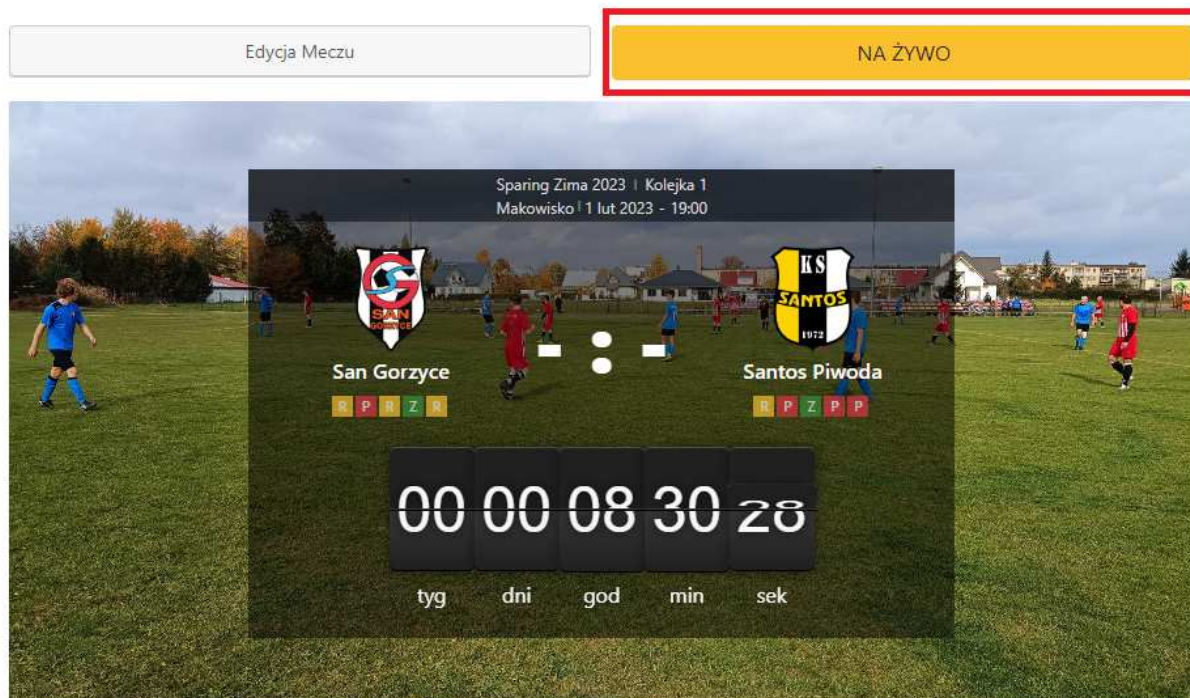
Sanoczanka
Święte

-

Wiraz
Chłopice



Wybieramy opcje Na Żywo



Jeżeli mecz się rozpocznie wybieramy status – **Pierwsza połowa**

Ustaw nowy status przesunięcie w minutach

Pierwsza połowa ▾

Zaktualizuj status NA ŻYWO

I wybieramy opcje **zaktualizuj status na żywo**

Aktualny status zmieni się a czas będzie liczony automatycznie

Aktualny status NA ŻYWO: **Pierwsza połowa**

Aktualna minuta: **2`**

Aktualne wyniki: **0 : 0**

Jeżeli nie pojawi się od razu należy odświeżyć stronę

Przy zmianie wyniku wybieramy odpowiednio wartość i aktualizujemy wynik

Wyniki NA ŻYWO

Ustaw wyniki

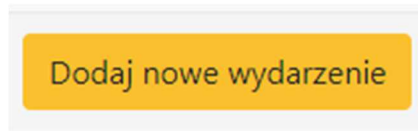
:

Zaktualizuj wyniki



Możemy dodawać w trakcie meczu różne wydarzenia które będą widoczne w relacji

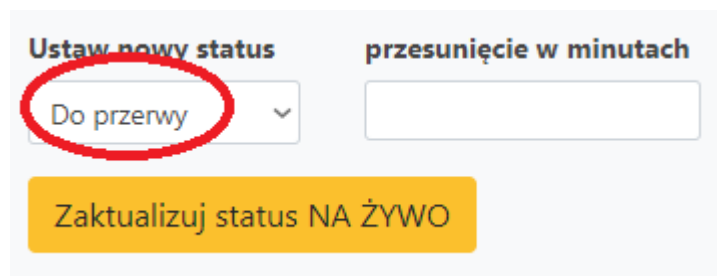
Dodaj nowe wydarzenie



Po zakończeniu pierwszej połowy zmieniamy status na Do przerwy i zapisujemy zmiany

Ustaw nowy status przesunięcie w minutach

Zaktualizuj status NA ŻYWO



Aktualny status NA ŻYWO: **Do przerwy**
Aktualna minuta: **45`**
Aktualne wyniki: **0 : 0**



Po rozpoczęciu drugiej połowy ponownie zmieniamy status na druga połowa

Ustaw nowy status przesunięcie w minutach

Druga połowa

Zaktualizuj status NA ŻYWO

Aktualny status NA ŻYWO: **Druga połowa**

Aktualna minuta: **46`**

Aktualne wyniki: **0 : 0**

Jeżeli mecz się zakończy wybieramy status

Ustaw nowy status przesunięcie w minutach

Koniec meczu

Zaktualizuj status NA ŻYWO

Aktualny status NA ŻYWO: **Koniec meczu**

Aktualna minuta: **90`**

Aktualne wyniki: **0 : 0**

Możemy korygować minuty meczu jeżeli np. za późno włączymy relacje

Przykład:

Aktualny status NA ŻYWO: Pierwsza połowa
Aktualna minuta: 1`
Aktualne wyniki: 0 : 0

A faktycznie jest minuta 10

Aktualny status NA ŻYWO: Pierwsza połowa
Aktualna minuta: 1`
Aktualne wyniki: 0 : 0

Ustaw nowy status przesunięcie w minutach

Zaktualizuj status NA ŻYWO

I mamy już 10 min

Aktualny status NA ŻYWO: Pierwsza połowa
Aktualna minuta: 10`
Aktualne wyniki: 0 : 0

Jeżeli chcemy wrócić w pierwszej połowie do 1 minuty wybieramy „0”

Jeżeli chcemy wrócić w drugiej połowie do 46 minuty również wybieramy „0”

WAŻNE !!!

W celu potwierdzenia wyniku przechodzimy do edycji meczu

Edycja Meczu

Zmieniamy status na rozegrany

STATUS

Rozegrane

I wprowadzamy właściwy wynik meczu lub inne statystyki

BRAMKI	
Wynik końcowy	
Do przerwy	

Zapisz dane meczu

W przypadku jakichkolwiek problemów prosimy kontaktować się z nami grupy na Facebook lub Messenger naszego fanpage

Koniec